전투 관련 유아이 리소스 리스트

작성일 : 2018.09.02

1. 타임라인

* 각 캐릭터의 초상화

// 팀 구분은 외곽선으로 처리

* 타임라인 바

// 타임라인 진행 방향

1. 캐릭터 상태 초상화

* 캐릭터 체력 게이지
* 캐릭터 버프 및 상태이상 아이콘

1. 캐릭터 정보 (해당 캐릭터의 턴이 왔을 때만 표시)

* 캐릭터 상반신 포트레이트 이미지
* 캐릭터 정보

// 레벨

// 스테이터스 (체력, 공격력, 방어력, 속도)

// 공격, 반격, 회피 아이콘

// 패시브 및 액티브 스킬 아이콘

// 터치 한 스킬들의 설명이 나오는 공간

* 행동 선택

// 공격

// 스킬

1. 플레이어들의 스킬 게이지
2. 공격 및 스킬 대상 확정 UI
3. 각 선택의 제한 시간
4. 플로터

* 대미지 플로터

// 대미지, 회복, 도트대미지 등등..

* 상태이상 플로터

// 상태이상 추가 시에 기재