전투 관련 유아이 리소스 리스트

작성일 : 2018.08.25

1. 타임라인

* 각 캐릭터의 초상화

// 팀 구분이 가능하게 외곽선 등의 처리 필요

// 상태이상을 타임라인에서 캐릭터 초상화에 보여주는 것도 방법이지 않을까?

// 턴 우선순위를 나타내 줄 것인가? (누구 차례가 먼저 오는가를 직관적으로)

* 타임라인 바

// 타임라인 진행 방향 및 팀 별 구역 나누는 여부 결정 필요

1. 캐릭터 체력 게이지
2. 버프 및 상태이상 정보 (체력 게이지 위에 아이콘으로 표시)
3. ★캐릭터 정보 (해당 캐릭터의 턴이 왔을 때만 표시)

* 현재 해당 캐릭터의 턴이라는 것을 직관적으로 표현할 수 있는 연출
* 캐릭터 상반신 포트레이트 이미지

// 캐릭터의 고유 스킬 사용 시에만 연출용으로 사용

// 현 단계에선 우선되지 않음

* 캐릭터 이름
* 캐릭터 레벨 & 초월이나 강화가 있다면 그 정보도 포함
* 캐릭터의 가위 바위 보에 해당하는 능력 정보
* 캐릭터의 스테이터스 정보

// 체력, 공격력, 방어력 등등 (정말로 필요할까?)

* 캐릭터 스킬 정보

1. 플레이어들의 스킬 게이지
2. 각 선택의 제한 시간
3. 플로터

* 대미지 플로터

// 대미지, 회복, 도트대미지 등등..

* 상태이상 플로터

// 상태이상 추가 시에 기재